

# Aufbauanleitung „Hohenzollern“

**Die Abbrandzeit beträgt ca. 14-15 Minuten. Ca. 10.000 Effekte. Kleinf Feuerwerk zum Selbstabbrennen**

**Wichtige Hinweise:** Alle Artikel gehören der Klasse II Silvesterfeuerwerk mit BAM-Zulassung an. Bitte beachten Sie unbedingt die Bedienungsanleitungen auf den einzelnen Artikeln. Die Feuerwerks-Batterien sind mit einer Ersatzzündschnur versehen. Wir empfehlen vor dem Abbrand beide Zündschnüre freizulegen.

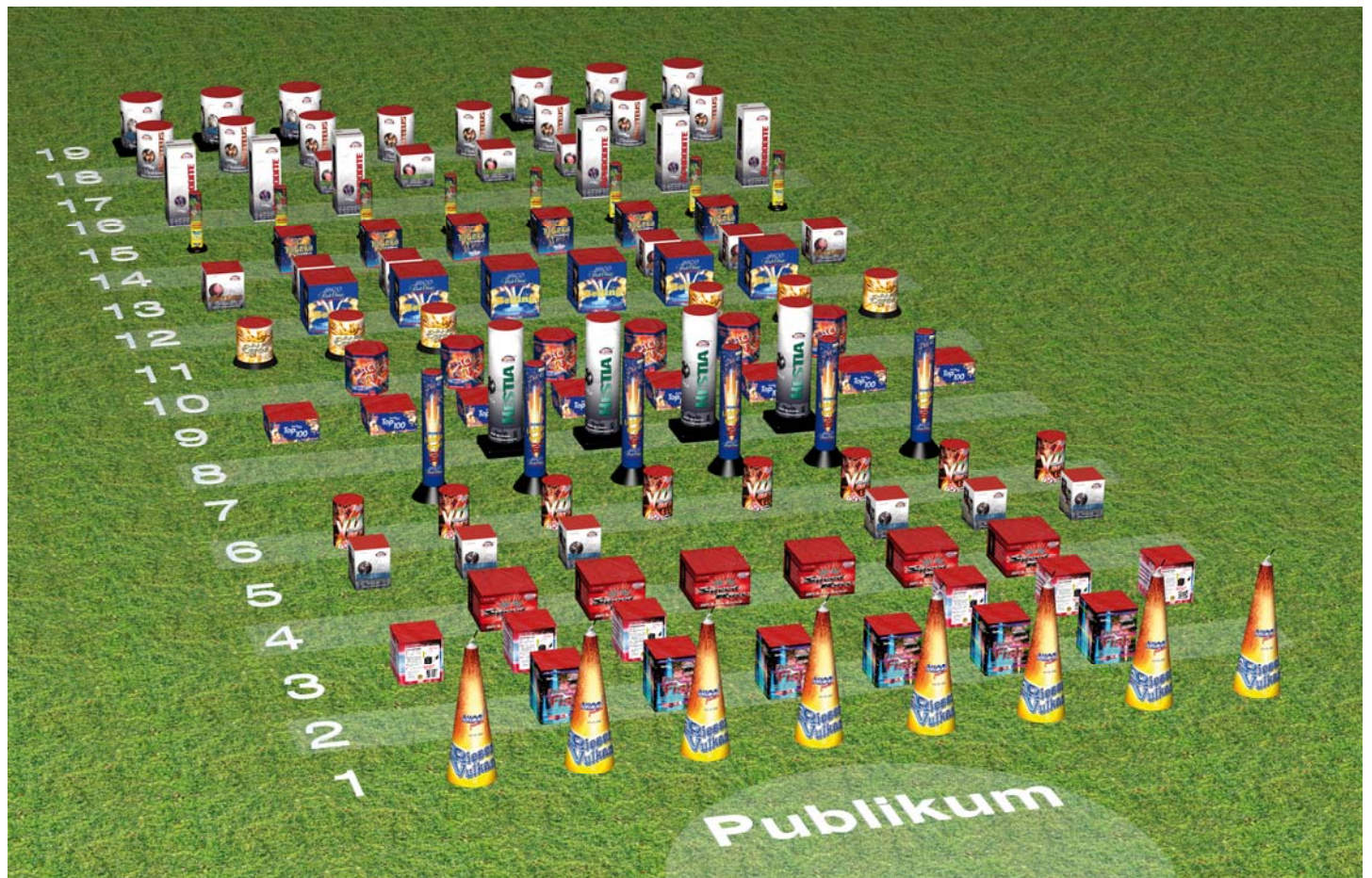
Bei Regen bitte alle Artikel mit der mitgelieferten Haftfolie verpacken und vor Abschuss die Zündschnüre freilegen. Sprühende Teile (Pos. 1) können für den Abbrand verpackt bleiben. Bei hochschießenden Teilen (alle anderen Positionen) ist die Folie für den Abbrand kreuzweise aufzuschlitzen.

**Zu beachten ist auch:** Bei Abbrand außerhalb Silvester ist, besonders bei anhaltender Trockenheit, die Waldbrandwarnstufe beim zuständigen Amt (Forsterei oder Feuerwehr) einzuholen. Wir empfehlen während des Abbrands einen Feuerlöscher oder einen unter Druck stehenden Wasserschlauch griffbereit zu halten.

**Bitte führen Sie den Abbrand in der hier gezeigten Reihenfolge durch:**

Pos.	Artikel	Beschreibung / Aufbauanweisung	Anz.
1	Riesenvulkan	Hoch sprühender Verwandlungsvulkan mit rot-silbernem Ausstoßsatz, übergehend in ein goldenes Finale mit silbernen Knattersternen. Effekthöhe: bis 4 m, Effektdauer: 35 sek. ⇒ <b>Im Abstand von 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	8
2	Flying Fish	<b>25 Schuss</b> , jeweils 5 rot, grün, blau, golden und silbern aufsteigende Schweife mit Verwandlung zu Fischen. Effekthöhe: ca. 30 m, Brenndauer: ca. 35 sek. ⇒ <b>Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	6
3	Ice Breaker	<b>25 Schuss</b> , nacheinander aufsteigende Silbersterne mit Verwandlung zu kreisenden Silberwirbeln mit anschließenden blauen Sternbuketts, umschwirrt von silbernen Fischen.. Effekthöhe: 30 m, Effektdauer: 40 sek. ⇒ <b>Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	6
4	Speed Race	<b>225 Schuss</b> , nacheinander in schneller Abfolge auf-steigende Salven zu je 15 Schuss mit abwechselndem Goldflimmer-Effekten oder blauen Brokatsternen. Effekthöhe: ca. 30 m, Brenndauer: ca. 40 sek. ⇒ <b>Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	6
5	Poseidon	<b>16 Schuss</b> , nacheinander zündend, mit 4 Feuertopfeffekten in lemon, blau und rot, 4 schrille Silberpfeifen und 8 mit Silberschweif aufsteigenden Sternbuketts mit lauter Zerlegung abwechselnd mit gelben und roten Sternen oder purpurnen und grünen Effekten. Effekthöhe: 30 m, Effektdauer: 35 sek. ⇒ <b>Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	6
6	Via Romana	<b>65 Schuss</b> , Römische Lichter Batterie, in schneller Folge nacheinander aufsteigende rote, grüne, goldene, blaue oder purpurne Leuchtkugeln mit anschließender Verwandlung in goldene Knattersterne. Effekthöhe: ca. 20 m, Effektdauer: ca. 30 sek. ⇒ <b>Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	8
7	Roma Lichterorgel	<b>120 Schuss</b> , 8 Römische Lichter, nacheinander zündend, mit 120 bunten knisternden Leuchtkugeln und gleichzeitig sprühender Fontäne. Effekthöhe: 35 m, Effektdauer: 40 sek. ⇒ <b>Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	6
8	Hestia	<b>200 Schuss</b> , 20 römische Lichter, nacheinander zündend mit je 10 Schuss mit Verwandlungssternen rot zu crackling, grün zu crackling oder blau zu crackling. Effekthöhe: ca. 25 m, Brenndauer: ca. 30 sek. ⇒ <b>Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	4
9	Top 100	<b>100 Schuss</b> , 100 weiß/gold aufsteigende Blinksäulen mit Verwandlung zu knisternden weiß/goldenen Blinksternen. Effekthöhe: ca. 20 m, Brenndauer: ca. 45 sek. ⇒ <b>Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	8
10	Hacker Attack	<b>19 Schuss</b> , 19 weißgold aufsteigende Kometen, nacheinander zündend, mit rauschendem Cracklingeffekt. Effekthöhe: ca. 30 m, Brenndauer: ca. 35 sek. ⇒ <b>Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	6
11	Angel Eyes	<b>12 Schuss</b> , 12 sprühend aufsteigende Silberschweifkreisel, nacheinander zündend, mit kräftig zerlegenden Bukett mit goldenen und blauen Sternen, Blinkern und Knattersterneffekten. Effekthöhe: 30 m, Brenndauer: 25 sek. ⇒ <b>Im Abstand von mind. 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	6
12	Beijing	<b>15 Schuss</b> , in 5 gefächerten Salven mit grüner, goldener oder roter Leuchtspur aufsteigend und anschließender Verwandlung zu Crackling-Buketts umrahmt von großen smaragd- oder diamantfarbenden Blinksternen; endend in einem Finale mit silberner Leuchtspur aufsteigendem Sternen mit Verwandlung in ein funkelndes Knattersternenmeer. Effekthöhe: 30 m, Brenndauer: 20 sek. ⇒ <b>Im Abstand von mind. 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	6
13	Artemis	<b>25 Schuss</b> , 25 sprühend aufsteigende Silberschweifkreisel, nacheinander zündend, mit Verwandlung zum Multicolorbukett. Effekthöhe: 35 m, Brenndauer: 45 sek. ⇒ <b>Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	6
14	Bolero	<b>25 Schuss</b> , 5 Salven zu je 5 gleichzeitig aufsteigenden Effekten, Silberfische; Heulwirbel; grüne Leuchtkugeln; spiralförmiger Goldaufstieg; goldweißes Crackling. Effekthöhe: 30-50 m, Effektdauer: 25 sek. ⇒ <b>Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	6
15	Bang Shooter	Bombenrohr, Kal. 38 mm, Ein kräftiger Abschuss mit rotem, weißem und grünem Knattersternbukett. Effekthöhe: 30 m ⇒ <b>Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	8
6	Aphrodite	<b>100 Schuss</b> , in rascher Folge zündende rote, grüne, weiße, gelbe und blaue Leuchtkugeln. Effekthöhe: 30 m, Effektdauer: 20 Sek. ⇒ <b>Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	6
17	Demeter	<b>25 Schuss</b> , nacheinander aufsteigende Silbersterne mit Verwandlung zu kreisenden Silberwirbeln mit anschließendem blauen Sternbuketts umschwirrt von silbernen Fischen. Effekthöhe: ca. 30 m, Effektdauer ca. 40 sek. ⇒ <b>Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	4

Pos.	Artikel	Beschreibung / Aufbauanweisung	Anz.
18	Proteus	<b>13 Schuss</b> , je 5 Schuss (abwechselnd) mit goldener Leuchtspur aufsteigend, Sternbukett blau/weiß mit Silberfischen oder Sternbukett orange mit grünen Fischen, abschließend mit 3 Schuss Salve mit Sternbukett goldcrackling Silber Effekthöhe.: 30 m, Effektdauer: 30 sek. ⇒ <b>Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	8
19	Odysseus	<b>10 Schuss</b> , 7 Einzelschuss und 3er Salve, Flashpowder-Knall mit langziehenden goldenen Sternen. Effekthöhe.: 45 m, Effektdauer: 15 sek. ⇒ <b>Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.</b>	6
	Sicherheits-Sturm-Streichhölzer	Die Sicherheits-Sturmstreichhölzer dienen <b>zum sicheren Anzünden der Party-Lichte</b> auch bei widrigen Witterungsbedingungen. Die Brenndauer beträgt jeweils ca. 15 sek.	25
	Party-Lichte	Die Party-Lichte dienen als dauerhafte Flamme <b>zum bequemen Entzünden der Anzündhilfen</b> . Bitte beidseitig am Abbrennplatz aufstellen. Die Brenndauer beträgt ca. 4-6 Std. für die Partylichte. <b>ACHTUNG: Nicht auf brennbare Unterfläche stellen. Gefäß wird sehr heiß und kann anschmelzen.</b>	8
	Anzündhilfe / Zündlicht	Diese Anzündhilfen besitzen eine lange Brenndauer von je ca. 4 min. Ein <b>sicheres und schnelles Anzünden der pyrotechnischen Artikel</b> ist gewährleistet.	20



(Abbildung ähnlich)