

Aufbauanleitung „Bellevue“

Die Abbrandzeit beträgt ca. 10-12 Minuten. Ca. 6.700 Effekte. Kleinfeuerwerk zum Selbstabbrennen

Wichtige Hinweise: Alle Artikel gehören der Klasse II Silvesterfeuerwerk mit BAM-Zulassung an. Bitte beachten Sie unbedingt die Bedienungsanleitungen auf den einzelnen Artikeln. Die Feuerwerks-Batterien sind mit einer Ersatzzündschnur versehen. Wir empfehlen vor dem Abbrand beide Zündschnüre freizulegen.

Bei Regen bitte alle Artikel mit der mitgelieferten Haftfolie verpacken und vor Abschuss die Zündschnüre freilegen. Sprühende Teile (Pos. 1) können für den Abbrand verpackt bleiben. Bei hochschießenden Teilen (alle anderen Positionen) ist die Folie für den Abbrand kreuzweise aufzuschlitzen.

Zu beachten ist auch: Bei Abbrand außerhalb Silvester ist, besonders bei anhaltender Trockenheit, die Waldbrandwarnstufe beim zuständigen Amt (Forsterei oder Feuerwehr) einzuholen. Wir empfehlen während des Abbrands einen Feuerlöscher oder einen unter Druck stehenden Wasserschlauch griffbereit zu halten.

Bitte führen Sie den Abbrand in der hier gezeigten Reihenfolge durch:

Pos.	Artikel	Beschreibung / Aufbauanweisung	Anz.
1	Riesenvulkan	Hoch sprühender Verwandlungsvulkan mit rot-silbernem Ausstoßsatz, übergehend in ein goldenes Finale mit silbernen Knattersternen. Effekthöhe: bis 4 m, Effektdauer: 35 sek. ⇒ Im Abstand von 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	6
2	Flying Fish	25 Schuss , jeweils 5 rot, grün, blau, golden und silbern aufsteigende Schweife mit Verwandlung zu Fischen. Effekthöhe: ca. 30 m, Brenndauer: ca. 35 sek. ⇒ Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	3
3	Ice Breaker	25 Schuss , nacheinander aufsteigende Silbersterne mit Verwandlung zu kreisenden Silberwirbeln mit anschließenden blauen Sternbuketts, umschwirrt von silbernen Fischen.. Effekthöhe: 30 m, Effektdauer: 40 sek. ⇒ Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	6
4	Speed Race	225 Schuss , nacheinander in schneller Abfolge auf-steigende Salven zu je 15 Schuss mit abwechselndem Goldflimmer-Effekten oder blauen Brokatsternen. Effekthöhe: ca. 30 m, Brenndauer: ca. 40 sek. ⇒ Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	4
5	Poseidon	16 Schuss , nacheinander zündend, mit 4 Feuertopffeffekten in lemon, blau und rot, 4 schrille Silberpfeifen und 8 mit Silberschweif aufsteigenden Sternbuketts mit lauter Zerlegung abwechselnd mit gelben und roten Sternen oder purpurnen und grünen Effekten. Effekthöhe: 30 m, Effektdauer: 35 sek. ⇒ Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	4
6	Via Romana	65 Schuss , Römische Lichter Batterie, in schneller Folge nacheinander aufsteigende rote, grüne, goldene, blaue oder purpurne Leuchtkugeln mit anschließender Verwandlung in goldene Knattersterne. Effekthöhe: ca. 20 m, Effektdauer: ca. 30 sek. ⇒ Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	4
7	Roma Lichterorgel	120 Schuss , 8 Römische Lichter, nacheinander zündend, mit 120 bunten knisternden Leuchtkugeln und gleichzeitig sprühender Fontäne. Effekthöhe: 35 m, Effektdauer: 40 sek. ⇒ Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	3
8	Hestia	200 Schuss , 20 römische Lichter, nacheinander zündend mit je 10 Schuss mit Verwandlungssternen rot zu crackling, grün zu crackling oder blau zu crackling. Effekthöhe: ca. 25 m, Brenndauer: ca. 30 sek. ⇒ Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	4
9	Top 100	100 Schuss , 100 weiß/gold aufsteigende Blinksäulen mit Verwandlung zu knisternden weiß/goldenen Blinksternen. Effekthöhe: ca. 20 m, Brenndauer: ca. 45 sek. ⇒ Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	3
10	Hacker Attack	19 Schuss , 19 weißgold aufsteigende Kometen, nacheinander zündend, mit rauschendem Cracklingeffekt. Effekthöhe: ca. 30 m, Brenndauer: ca. 35 sek. ⇒ Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	4
11	Angel Eyes	12 Schuss , 12 sprühend aufsteigende Silberschweifkreisel, nacheinander zündend, mit kräftig zerlegenden Bukett mit goldenen und blauen Sternen, Blinkern und Knattersterneffekten. Effekthöhe: 30 m, Brenndauer: 25 sek. ⇒ Im Abstand von mind. 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	2
12	Beijing	15 Schuss , in 5 gefächerten Salven mit grüner, goldener oder roter Leuchtspur aufsteigend und anschließender Verwandlung zu Crackling-Buketts umrahmt von großen smaragd- oder diamandfarbenden Blinksternen; endend in einem Finale mit silberner Leuchtspur aufsteigendem Sternen mit Verwandlung in ein funkelndes Knattersternenmeer. Effekthöhe: 30 m, Brenndauer: 40 sek. ⇒ Im Abstand von mind. 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	4
13	Artemis	25 Schuss , 25 sprühend aufsteigende Silberschweifkreisel, nacheinander zündend, mit Verwandlung zum Multicolorbukett. Effekthöhe: 35 m, Brenndauer: 45 sek. ⇒ Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	4
14	Bolero	25 Schuss , 5 Salven zu je 5 gleichzeitig aufsteigenden Effekten, Silberfische; Heulwirbel; grüne Leuchtkugeln; spiralförmiger Goldaufstieg; goldweißes Crackling. Effekthöhe: 30-50 m, Effektdauer: 25 sek. ⇒ Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	4
15	Bang Shooter	Bombenrohr, Kal. 38 mm, Ein kräftiger Abschuss mit rotem, weißem und grünem Knattersternbukett. Effekthöhe: 30 m ⇒ Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	4
6	Aphrodite	100 Schuss , in rascher Folge zündende rote, grüne, weiße, gelbe und blaue Leuchtkugeln. Effekthöhe: 30 m, Effektdauer: 20 Sek. ⇒ Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	4
17	Demeter	25 Schuss , nacheinander aufsteigende Silbersterne mit Verwandlung zu kreisenden Silberwirbeln mit anschließendem blauen Sternbuketts umschwirrt von silbernen Fischen. Effekthöhe: ca. 30 m, Effektdauer ca. 40 sek. ⇒ Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	2

Pos.	Artikel	Beschreibung / Aufbauanweisung	Anz.
18	Proteus	13 Schuss , je 5 Schuss (abwechselnd) mit goldener Leuchtspur aufsteigend, Sternbukett blau/weiß mit Silberfischen oder Sternbukett orange mit grünen Fischen, abschließend mit 3 Schuss Salve mit Sternbukett goldcrackling Silber Effekthöhe.: 30 m, Effektdauer: 30 sek. ⇒ Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	4
19	Odysseus	10 Schuss , 7 Einzelschuss und 3er Salve, Flashpowder-Knall mit langziehenden goldenen Sternen. Effekthöhe.: 45 m, Effektdauer: 15 sek. ⇒ Im Abstand von mindestens 2 m zueinander auf ebenen Boden stellen.	4
	Sicherheits-Sturm-Streichhölzer	Die Sicherheits-Sturmstreichhölzer dienen zum sicheren Anzünden der Party-Lichte auch bei widrigen Witterungsbedingungen. Die Brenndauer beträgt jeweils ca. 15 sek.	25
	Party-Lichte	Die Party-Lichte dienen als dauerhafte Flamme zum bequemen Entzünden der Anzündhilfen . Bitte beidseitig am Abbrennplatz aufstellen. Die Brenndauer beträgt ca. 4-6 Std. für die Partylichte. ACHTUNG: Nicht auf brennbare Unterfläche stellen. Gefäß wird sehr heiß und kann anschmelzen.	8
	Anzündhilfe / Zündlicht	Diese Anzündhilfen besitzen eine lange Brenndauer von je ca. 4 min. Ein sicheres und schnelles Anzünden der pyrotechnischen Artikel ist gewährleistet.	12



(Abbildungen ähnlich)